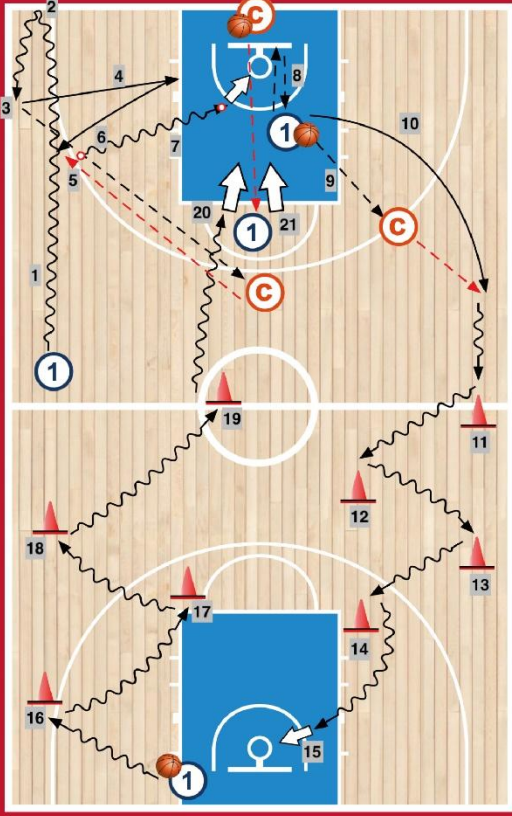


# 1. KADEME TEKNİK YETERLİLİK SINAVI PARKUR ŞABLONU



|                               |   |
|-------------------------------|---|
| 1 Sol El Dribbling            | 16 Arkadan Yön Değiştirme                         |
| 2 Sağ El Dribbling            | 17 Arkadan Yön Değiştirme                         |
| 3 Göğüs veya Başüstü Pas      | 18 Reverse Yön Değiştirme                         |
| 4 "V" Kat                     | 19 Reverse Yön Değiştirme                         |
| 5 Tek Zamanlı Stop            | 20 Dribbling Üstü Jump Shot                       |
| 6 Sola Jab Step               | 21 Dribbling'siz Jump Shot                        |
| 7 Ortadan Sağ Turnike         |   |
| 8 Ribaund                     | <b>PARKURDA YER ALAN İŞARETLERİN AÇIKLAMALARI</b> |
| 9 Baş Üstü Pas                | ---> Pas  |
| 10 Kulvar Koşusu              | → Şut veya Turnike                                |
| 11 Önden Yön Değiştirme       | ↪ Cut   |
| 12 Önden Yön Değiştirme       | ~> Dribbling                                      |
| 13 Bacak Arası Yön Değiştirme | ○ C Antrenör                                      |
| 14 Bacak Arası Yön Değiştirme | ▲ Kuka  |
| 15 Sol Turnike                |   |

## Madde – 1 Sınav Parkuru Akışı

Aday, 1 numarada "sol el ile dribbling" yaptıktan sonra karşısındaki 2 numarada dönüp "sağ el ile dribbling" yapıp 3 numarada C'ye "göğüs veya baş üstü pas" atar. Sonrasında 4 numarada içeriye "V cut" yapıp 5 numarada topu "tek zamanlı stop" ile alır ve 6 numarada "sola jab step" yaptıktan sonra 7 numarada "ortadan sağ turnike" atar. Turnike sonrası 8 numarada topu alıp panyaya atar ve "rebound" alır. Ardından 9 numarada C'ye "baş üstü pas" vererek 10 numarada "kulvar koşusu" yapar.

C'den pası alarak sol el ile karşısındaki kukaya hareket edererek 11 ve 12 numaralarda "önden yön değiştirme" yapar. Ardından 13 numarada "sol elden sağ ele bacak arası yön değiştirme", 14 numarada "sağ elden sol ele bacak arası yön değiştirme" yapar ve 15 numarada "sol turnike" ile devam eder. Sol el ile 16 numaraya geldiğinde ise "sol el ile sağ eline arkadan yön değiştirme" ve 17 numarada "sağ el ile sole eline arkadan yön değiştirme" yapar. Ardından 18 ve 19 numaralarda "reverse" yön değiştirmesi yapar. 20 numarada ise "dribbling üstü jump shot" kullanır ve sonrasında 21 numarada C'den pas alarak "dribbling'siz jump shot" ile parkuru tamamlar.

**Not:** Parkurda süre tutulmamakla birlikte, adayların parkuru **kendi fiziksel kapasiteleri doğrultusunda maksimum tempoda ve teknikleri doğru şekilde uygulayarak** tamamlamaları beklenmektedir. Adayın temposu, genel değerlendirme üzerinde dolaylı etkiye sahip olabilir.

## **Madde – 2 Sınav Parkuru Bilgilendirmesi ve Notlandırma**

Teknik Yeterlilik Parkur Sınavı, parkurda istenen basketbol tekniklerinin sıralı uygulanması esasına göre gerçekleştirilmektedir. Değerlendirme; yirmi (20) tekniğin uygulanması esasıyla, yüz (100) tam puan üzerinden notlandırılır. Yapılacak her bir teknik en düşük sıfır (0) ile en yüksek beş (5) puan arasında yapılan değerlendirmeye göre;

- 0 puan “gözlenmedi”
  - 1 puan “zayıf”
  - 2 puan “orta”
  - 3 puan “iyi”
  - 4 puan “çok iyi”
  - 5 puan “mükemmel”
- olarak puanlandırılmaktadır.

Parkur başvurusu yapabilmek için kurs katılım ön şartı olan ve Bakanlık tarafından düzenlenen [Temel Eğitim](#)’in başarıyla tamamlanması veya [muaf](#) olunması gerekmektedir. Parkur sınavında başarı notu için taban puan yetmiş (70), tavan puan yüz (100) olarak belirlenmiştir. Sınav sonucunda yetmiş (70) ve üzeri puan alanlar, üç yüz altmış beş (365) gün boyunca açılacak olan 1. Kademe kurslara başvuru yapmaya hak kazanacaktır. Bu süre içerisinde kursa katılım sağlanmaması durumunda tekrar parkur sınavına başvuru yapılması gerekmektedir.

Not: Terimler sözlüğü, diyagram ve semboller ile ilgili detaylı bilgi için [tıklayınız.](#)